

2021-2026年中国人机交互市场调查研究及行业投资潜力预测报告

报告大纲

一、报告简介

华经情报网发布的《2021-2026年中国人机交互市场调查研究及行业投资潜力预测报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.huaon.com/channel/software/674111.html>

报告价格：电子版: 9000元 纸介版：9000元 电子和纸介版: 9200元

订购电话: 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱: kf@huaon.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

人机交互、人机互动（简称HCI或HMI），是一门研究系统与用户之间的交互关系的学问。系统可以是各种各样的机器，也可以是计算机化的系统和软件。人机交互界面通常是指用户可见的部分。用户通过人机交互界面与系统交流，并进行操作。小如收音机的播放按键，大至飞机上的仪表盘，或发电厂的控制室。人机交互界面的设计要包含用户对系统的理解（即心智模型），那是为了系统的可用性或者用户友好性。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 人机交互定义及概述

1.1 人机交互相关概念

1.1.1 人机交互

1.1.2 人机界面

1.2 人机交互基本概述

1.2.1 输入方式

1.2.2 交互方式

1.2.3 链分析

第二章 2016-2020年中国人机交互行业发展环境

2.1 经济环境

2.1.1 国民经济发展态势

2.1.2 工业经济运行状况

2.1.3 电子信息产业规模

2.1.4 宏观经济发展走势

2.2 政策环境

2.2.1 人工智能政策

2.2.2 智能制造政策

2.2.3 三网融合政策

2.2.4 新一代信息技术政策

2.3 社会环境

2.3.1 工业智能化

2.3.2 工业互联网

2.3.3 科技投入加大

2.4 技术环境

2.4.1 技术发展历程

2.4.2 技术发展热点

2.4.3 技术应用盘点

2.4.4 技术发展方向

第三章 2016-2020年中国人机交互行业发展分析

3.1 人机交互行业发展综述

3.1.1 发展阶段

3.1.2 发展改革

3.1.3 发展进展

3.1.4 发展不足

3.2 人机交互发展转变分析

3.2.1 “界面”到“人本界面”

3.2.2 “人机交互”到“人人交互”

3.2.3 “人适应机器”到“机器满足人”

3.3 2016-2020年人机交互技术专利发展态势

3.3.1 全球专利申请趋势

3.3.2 美国专利发展态势

3.3.3 中国专利发展趋势

3.4 2016-2020年人机交互设备市场运行状况

3.4.1 智能电视

3.4.2 可穿戴设备

3.4.3 体感交互设备

3.4.4 多模态交互设备

第四章 2016-2020年人机交互感知层分析

4.1 传感设备介绍

4.1.1 摄像头

4.1.2 红外LED

4.1.3 芯片

4.1.4 麦克风

4.1.5 MEMS传感器

4.2 本地系统处理介绍

4.2.1 手势识别

4.2.2 姿势识别

4.2.3 语音识别

4.2.4 表情识别

4.2.5 眼部识别

4.2.6 情感识别

第五章 2016-2020年人机交互应用层分析

5.1 云计算平台

5.1.1 智能交互

5.1.2 模式识别

5.1.3 语音云

5.1.4 云鼠标

5.2 应用场景

5.2.1 医疗领域

5.2.2 游戏领域

5.2.3 商用领域

5.2.4 教育领域

5.2.5 工业领域

第六章 2016-2020年智能语音交互发展分析

6.1 2016-2020年智能语音产业分析

6.1.1 产业规模

6.1.2 产业格局

6.1.3 发展方向

6.2 智能语音交互产业链分析

6.2.1 整体产业链

6.2.2 核心技术研发

6.2.3 知识库提供

6.2.4 应用和服务

6.3 智能语音交互行业发展态势

6.3.1 进化历程

6.3.2 关键技术

6.3.3 竞争格局

6.4 智能语音交互应用分析

6.4.1 智能客服

6.4.2 智能终端

第七章 2016-2020年体感交互发展分析

7.1 2016-2020年体感交互发展态势

7.1.1 核心技术

7.1.2 制约因素

7.1.3 市场机遇

7.2 体感交互典型设备介绍

7.2.1 Wii

7.2.2 Kinect

7.2.3 Leap Motion

7.2.4 微动

7.3 体感交互应用场景分析

7.3.1 车载应用

7.3.2 智能电视应用

7.3.3 信息终端应用

7.3.4 全息投影应用

第八章 2016-2020年虚拟现实技术发展分析

8.1 虚拟现实技术发展综述

8.1.1 基本概念

8.1.2 发展特点

8.1.3 产业链分析

8.2 虚拟现实产品形态分析

8.2.1 输入设备

8.2.2 头戴显示设备

8.2.3 内容分发平台

8.3 虚拟现实技术应用分析

8.3.1 医学领域

8.3.2 游戏领域

8.3.3 影视领域

8.3.4 教育领域

8.3.5 房产开发

8.3.6 工业仿真

第九章 国外重点企业经营状况分析

9.1 苹果公司（Apple）

9.1.1 企业发展概况

9.1.2 苹果公司经营状况

9.2 谷歌（Google）

9.2.1 企业发展概况

9.2.2 谷歌经营状况

9.3 厉动 (LeapMotion)

9.3.1 企业发展概况

9.3.2 Leap Motion经营状况

9.4 应美盛 (Inven Sense)

9.4.1 企业发展概况

9.4.2 Inven Sense经营状况

9.5 Synaptics

9.5.1 企业发展概况

9.5.2 Synaptics经营状况

第十章 国内重点企业经营分析

10.1 数码视讯

10.1.1 企业发展概况

10.1.2 经营效益分析

10.1.3 业务经营分析

10.1.4 财务状况分析

10.1.5 未来前景展望

10.2 同洲电子

10.2.1 企业发展概况

10.2.2 经营效益分析

10.2.3 业务经营分析

10.2.4 财务状况分析

10.2.5 未来前景展望

10.3 乐视网

10.3.1 企业发展概况

10.3.2 经营效益分析

10.3.3 业务经营分析

10.3.4 财务状况分析

10.3.5 未来前景展望

10.4 科大讯飞

10.4.1 企业发展概况

10.4.2 经营效益分析

10.4.3 业务经营分析

10.4.4 财务状况分析

10.4.5 未来前景展望

10.5 上市公司财务比较分析

10.5.1 盈利能力分析

10.5.2 成长能力分析

10.5.3 营运能力分析

10.5.4 偿债能力分析

第十一章 人机交互行业趋势前景分析

11.1 人机交互行业发展前景（AK HT）

11.1.1 人机交互前景展望

11.1.2 交互设备发展前景

11.1.3 手势识别技术前景

11.1.4 虚拟现实发展前景

11.2 人机交互行业发展趋势

11.2.1 人机交互发展方向

11.2.2 人机交互发展趋势

11.2.3 智能终端交互趋势

图表目录：

图表 人机交互产业链分析

图表 2016-2020年中国电子信息产业增长情况

图表 2020年电子信息制造业与全国工业增加值累计增速对比

图表 2016-2020年中国软件产业占电子信息产业比重变化

图表 2020年电子信息产业固定资产投资增速

图表 2020年中国电子信息制造业内外销产值累计增速对比

图表 2020年中国电子信息产品累计进出口额及增速

图表 2020年中国软件业出口增长情况

图表 2020年电子信息制造业不同性质企业销售产值累计增速对比

图表 2020年东、中、西、东北部电子信息制造业发展态势对比

图表 2020年中国规模以上电子信息制造业收入及利润情况

图表 人机交互技术发展

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.huaon.com/channel/software/674111.html>