

# 2021-2026年中国人机交互市场调查研究及行业投资潜力预测报告

报告大纲

## 一、报告简介

华经情报网发布的《2021-2026年中国人机交互市场调查研究及行业投资潜力预测报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.huaon.com/channel/software/674111.html>

报告价格：电子版: 9000元 纸介版：9000元 电子和纸介版: 9200元

订购电话: 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱: kf@huaon.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

人机交互、人机互动（简称HCI或HMI），是一门研究系统与用户之间的交互关系的学问。系统可以是各种各样的机器，也可以是计算机化的系统和软件。人机交互界面通常是指用户可见的部分。用户通过人机交互界面与系统交流，并进行操作。小如收音机的播放按键，大至飞机上的仪表盘，或发电厂的控制室。人机交互界面的设计要包含用户对系统的理解（即心智模型），那是为了系统的可用性或者用户友好性。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

### 第一章 人机交互定义及概述

#### 1.1 人机交互相关概念

##### 1.1.1 人机交互

##### 1.1.2 人机界面

#### 1.2 人机交互基本概述

##### 1.2.1 输入方式

##### 1.2.2 交互方式

##### 1.2.3 链分析

### 第二章 2016-2020年中国人机交互行业发展环境

#### 2.1 经济环境

##### 2.1.1 国民经济发展态势

##### 2.1.2 工业经济运行状况

##### 2.1.3 电子信息产业规模

##### 2.1.4 宏观经济发展走势

#### 2.2 政策环境

##### 2.2.1 人工智能政策

##### 2.2.2 智能制造政策

##### 2.2.3 三网融合政策

##### 2.2.4 新一代信息技术政策

#### 2.3 社会环境

##### 2.3.1 工业智能化

##### 2.3.2 工业互联网

##### 2.3.3 科技投入加大

## 2.4 技术环境

### 2.4.1 技术发展历程

### 2.4.2 技术发展热点

### 2.4.3 技术应用盘点

### 2.4.4 技术发展方向

## 第三章 2016-2020年中国人机交互行业发展分析

### 3.1 人机交互行业发展综述

#### 3.1.1 发展阶段

#### 3.1.2 发展改革

#### 3.1.3 发展进展

#### 3.1.4 发展不足

### 3.2 人机交互发展转变分析

#### 3.2.1 “界面”到“人本界面”

#### 3.2.2 “人机交互”到“人人交互”

#### 3.2.3 “人适应机器”到“机器满足人”

### 3.3 2016-2020年人机交互技术专利发展态势

#### 3.3.1 全球专利申请趋势

#### 3.3.2 美国专利发展态势

#### 3.3.3 中国专利发展趋势

### 3.4 2016-2020年人机交互设备市场运行状况

#### 3.4.1 智能电视

#### 3.4.2 可穿戴设备

#### 3.4.3 体感交互设备

#### 3.4.4 多模态交互设备

## 第四章 2016-2020年人机交互感知层分析

### 4.1 传感设备介绍

#### 4.1.1 摄像头

#### 4.1.2 红外LED

#### 4.1.3 芯片

#### 4.1.4 麦克风

#### 4.1.5 MEMS传感器

### 4.2 本地系统处理介绍

#### 4.2.1 手势识别

#### 4.2.2 姿势识别

#### 4.2.3 语音识别

#### 4.2.4 表情识别

#### 4.2.5 眼部识别

#### 4.2.6 情感识别

### 第五章 2016-2020年人机交互应用层分析

#### 5.1 云计算平台

##### 5.1.1 智能交互

##### 5.1.2 模式识别

##### 5.1.3 语音云

##### 5.1.4 云鼠标

#### 5.2 应用场景

##### 5.2.1 医疗领域

##### 5.2.2 游戏领域

##### 5.2.3 商用领域

##### 5.2.4 教育领域

##### 5.2.5 工业领域

### 第六章 2016-2020年智能语音交互发展分析

#### 6.1 2016-2020年智能语音产业分析

##### 6.1.1 产业规模

##### 6.1.2 产业格局

##### 6.1.3 发展方向

#### 6.2 智能语音交互产业链分析

##### 6.2.1 整体产业链

##### 6.2.2 核心技术研发

##### 6.2.3 知识库提供

##### 6.2.4 应用和服务

#### 6.3 智能语音交互行业发展态势

##### 6.3.1 进化历程

##### 6.3.2 关键技术

##### 6.3.3 竞争格局

#### 6.4 智能语音交互应用分析

##### 6.4.1 智能客服

##### 6.4.2 智能终端

### 第七章 2016-2020年体感交互发展分析

#### 7.1 2016-2020年体感交互发展态势

##### 7.1.1 核心技术

### 7.1.2 制约因素

### 7.1.3 市场机遇

## 7.2 体感交互典型设备介绍

### 7.2.1 Wii

### 7.2.2 Kinect

### 7.2.3 Leap Motion

### 7.2.4 微动

## 7.3 体感交互应用场景分析

### 7.3.1 车载应用

### 7.3.2 智能电视应用

### 7.3.3 信息终端应用

### 7.3.4 全息投影应用

## 第八章 2016-2020年虚拟现实技术发展分析

### 8.1 虚拟现实技术发展综述

#### 8.1.1 基本概念

#### 8.1.2 发展特点

#### 8.1.3 产业链分析

### 8.2 虚拟现实产品形态分析

#### 8.2.1 输入设备

#### 8.2.2 头戴显示设备

#### 8.2.3 内容分发平台

### 8.3 虚拟现实技术应用分析

#### 8.3.1 医学领域

#### 8.3.2 游戏领域

#### 8.3.3 影视领域

#### 8.3.4 教育领域

#### 8.3.5 房产开发

#### 8.3.6 工业仿真

## 第九章 国外重点企业经营状况分析

### 9.1 苹果公司（Apple）

#### 9.1.1 企业发展概况

#### 9.1.2 苹果公司经营状况

### 9.2 谷歌（Google）

#### 9.2.1 企业发展概况

#### 9.2.2 谷歌经营状况

### 9.3 厉动 ( LeapMotion )

#### 9.3.1 企业发展概况

#### 9.3.2 Leap Motion经营状况

### 9.4 应美盛 ( Inven Sense )

#### 9.4.1 企业发展概况

#### 9.4.2 Inven Sense经营状况

### 9.5 Synaptics

#### 9.5.1 企业发展概况

#### 9.5.2 Synaptics经营状况

## 第十章 国内重点企业经营分析

### 10.1 数码视讯

#### 10.1.1 企业发展概况

#### 10.1.2 经营效益分析

#### 10.1.3 业务经营分析

#### 10.1.4 财务状况分析

#### 10.1.5 未来前景展望

### 10.2 同洲电子

#### 10.2.1 企业发展概况

#### 10.2.2 经营效益分析

#### 10.2.3 业务经营分析

#### 10.2.4 财务状况分析

#### 10.2.5 未来前景展望

### 10.3 乐视网

#### 10.3.1 企业发展概况

#### 10.3.2 经营效益分析

#### 10.3.3 业务经营分析

#### 10.3.4 财务状况分析

#### 10.3.5 未来前景展望

### 10.4 科大讯飞

#### 10.4.1 企业发展概况

#### 10.4.2 经营效益分析

#### 10.4.3 业务经营分析

#### 10.4.4 财务状况分析

#### 10.4.5 未来前景展望

### 10.5 上市公司财务比较分析

10.5.1 盈利能力分析

10.5.2 成长能力分析

10.5.3 营运能力分析

10.5.4 偿债能力分析

## 第十一章 人机交互行业趋势前景分析

### 11.1 人机交互行业发展前景（AK HT）

11.1.1 人机交互前景展望

11.1.2 交互设备发展前景

11.1.3 手势识别技术前景

11.1.4 虚拟现实发展前景

### 11.2 人机交互行业发展趋势

11.2.1 人机交互发展方向

11.2.2 人机交互发展趋势

11.2.3 智能终端交互趋势

图表目录：

图表 人机交互产业链分析

图表 2016-2020年中国电子信息产业增长情况

图表 2020年电子信息制造业与全国工业增加值累计增速对比

图表 2016-2020年中国软件产业占电子信息产业比重变化

图表 2020年电子信息产业固定资产投资增速

图表 2020年中国电子信息制造业内外销产值累计增速对比

图表 2020年中国电子信息产品累计进出口额及增速

图表 2020年中国软件业出口增长情况

图表 2020年电子信息制造业不同性质企业销售产值累计增速对比

图表 2020年东、中、西、东北部电子信息制造业发展态势对比

图表 2020年中国规模以上电子信息制造业收入及利润情况

图表 人机交互技术发展

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.huaon.com/channel/software/674111.html>