

# 2022-2027年中国游戏IP行业市场调研及未来发展 趋势预测报告

报告大纲

## 一、报告简介

华经情报网发布的《2022-2027年中国游戏IP行业市场调研及未来发展趋势预测报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.huaon.com/channel/tmt/756078.html>

报告价格：电子版: 9000元 纸介版：9000元 电子和纸介版: 9200元

订购电话: 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱: kf@huaon.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

IP是英语中知识产权（IntellectualProperty）的首字母缩写，包括商标、著作权、注册或未注册的设计。IP改编游戏特指需要经过授权才能进行开发的某一特定类型游戏产品，IP来源于游戏、文学、动漫、影视等多个领域。我国游戏IP行业发展至今历经三个阶段：概念形成期（2000年以前）、概念成熟期（2001-2004年）以及目前所处IP改编游戏爆发期。现阶段，企业、用户均对IP改编游戏抱有较高关注度，IP改编游戏尤其在移动游戏领域的优势最为显著。IP加持下的移动游戏产品在研发、获客等多方面具备优势，2017-2020年我国IP改编移动游戏市场规模逐年上升。2020年我国IP改编游戏迎来了高速发展，市场规模增至1243.2亿元，同比上升高达25.91%。

### 2017-2020年中国IP改编移动游戏市场规模及增速

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

#### 第一章 游戏IP行业发展综述

##### 第一节 游戏IP行业定义及分类

###### 一、行业定义

###### 二、行业主要分类

###### 三、行业特性

##### 第二节 游戏IP行业统计标准

###### 一、统计部门和统计口径

###### 二、行业主要统计方法介绍

###### 三、行业涵盖数据种类介绍

##### 第三节 最近3-5年中国游戏IP行业经济指标分析

###### 一、赢利性

###### 二、成长速度

###### 三、附加值的提升空间

###### 四、进入壁垒 / 退出机制

###### 1、技术壁垒

###### 2、渠道壁垒

###### 3、市场准入壁垒

###### 4、必要资本量壁垒

## 5、退出壁垒

### 五、风险性

### 六、行业周期

### 七、竞争激烈程度指标

### 八、行业及其主要子行业成熟度分析

## 第二章 游戏IP行业市场环境及影响分析（PEST）

### 第一节 游戏IP行业政治法律环境（P）

#### 一、行业主要政策法规

#### 二、政策环境对行业的影响

### 第二节 行业经济环境分析（E）

#### 一、经济发展现状分析

#### 二、当前经济主要问题

#### 三、未来经济运行与政策展望

#### 四、宏观经济环境对行业的影响分析

### 第三节 行业社会环境分析（S）

#### 一、游戏IP产业社会环境

##### 1、人口环境分析

##### 2、教育环境分析

##### 3、文化环境分析

##### 4、生态环境分析

##### 5、中国城镇化率

#### 二、社会环境对行业的影响

### 第四节 行业技术环境分析（T）

#### 一、游戏IP技术分析

#### 二、行业主要技术发展趋势

#### 三、技术环境对行业的影响

## 第三章 国际游戏IP行业发展分析及经验借鉴

### 第一节 全球游戏IP市场总体情况分析

#### 一、全球游戏IP行业发展概况

2020年，我国流水Top100移动游戏中国内占比高达61.9%，但流水占比为50.7%；而海外IP仅凭借占比38.1%的数量就赚取49.3%的流水。

#### 2020年中国流水Top100移动游戏IP地区来源分布

由于日本的主机/单机游戏IP和动漫IP改编游戏，如SNK“拳皇”“侍魂”系列、“火影忍者”等在中国具备较高影响力的IP；以及韩国的客户端游戏，无论是早期的“传奇”还是近年的“绝地求生”

生”，均在国内积累了大量的核心用户。因此，海外地区中日、韩为国内移动游戏产品主要的IP地区来源，流水占比分别为59.1%、34.9%。

2020年中国流水Top100移动游戏中海外IP地区来源分布

二、全球游戏IP市场结构

三、全球游戏IP行业发展特征

四、全球游戏IP行业竞争格局

五、全球游戏IP市场区域分布

六、国际重点游戏IP企业运营分析

第二节 全球主要国家（地区）市场分析

一、欧洲

二、北美

三、日本

四、韩国

五、其他国家地区

第四章 我国游戏IP行业运行现状分析

第一节 我国游戏IP行业发展状况分析

一、我国游戏IP行业发展阶段

二、我国游戏IP行业发展总体概况

三、我国游戏IP行业发展特点分析

四、我国游戏IP行业商业模式分析

第二节 游戏IP行业发展现状

一、我国游戏IP行业市场规模

二、我国游戏IP行业发展分析

三、中国游戏IP企业发展分析

第三节 游戏IP市场情况分析

一、中国游戏IP市场总体概况

二、中国游戏IP市场发展分析

三、中国游戏IP市场供求分析

第五章 我国游戏IP所属行业整体运行指标分析

第一节 中国游戏IP所属行业总体规模分析

一、企业数量结构分析

二、人员规模状况分析

三、行业资产规模分析

四、行业市场规模分析

## 第二节 中国游戏IP所属行业财务指标总体分析

### 一、我国游戏IP所属行业盈利能力分析

- 1、我国游戏IP所属行业销售利润率
- 2、我国游戏IP所属行业成本费用利润率
- 3、我国游戏IP所属行业亏损面

### 二、我国游戏IP所属行业偿债能力分析

- 1、我国游戏IP所属行业资产负债比率
- 2、我国游戏IP所属行业利息保障倍数

### 三、我国游戏IP所属行业营运能力分析

- 1、我国游戏IP所属行业应收帐款周转率
- 2、我国游戏IP所属行业总资产周转率
- 3、我国游戏IP所属行业流动资产周转率

### 四、我国游戏IP所属行业发展能力分析

- 1、我国游戏IP所属行业总资产增长率
- 2、我国游戏IP所属行业利润总额增长率
- 3、我国游戏IP所属行业主营业务收入增长率
- 4、我国游戏IP所属行业资本保值增值率

## 第六章 2017-2021年游戏IP行业竞争形势

### 第一节 行业总体市场竞争状况分析

#### 一、游戏IP行业竞争结构分析

- 1、现有企业间竞争
- 2、潜在进入者分析
- 3、替代品威胁分析
- 4、供应商议价能力
- 5、客户议价能力
- 6、竞争结构特点总结

#### 二、游戏IP行业企业间竞争格局分析

#### 三、游戏IP行业集中度分析

#### 四、游戏IP行业SWOT分析

- 1、游戏IP行业优势分析
- 2、游戏IP行业劣势分析
- 3、游戏IP行业机会分析
- 4、游戏IP行业威胁分析

### 第二节 中国游戏IP行业竞争格局综述

#### 一、游戏IP行业竞争概况

## 二、中国游戏IP行业竞争力分析

### 三、游戏IP行业主要企业竞争力分析

#### 第三节 游戏IP行业竞争格局分析

##### 一、国内外游戏IP竞争分析

##### 二、我国游戏IP市场竞争分析

##### 三、我国游戏IP市场集中度分析

#### 第四节 游戏IP行业并购重组分析

### 第七章 2017-2021年游戏IP行业领先企业经营形势分析

#### 第一节 中国游戏IP企业总体发展状况分析

#### 第二节 中国领先游戏IP企业经营形势分析

##### 一、A公司

###### 1、企业简况

###### 2、企业主营业务分析

###### 3、企业经营情况分析

###### 4、企业优劣势分析

##### 二、B公司

###### 1、企业简况

###### 2、企业主营业务分析

###### 3、企业经营情况分析

###### 4、企业优劣势分析

##### 三、C公司

###### 1、企业简况

###### 2、企业主营业务分析

###### 3、企业经营情况分析

###### 4、企业优劣势分析

##### 四、D公司

###### 1、企业简况

###### 2、企业主营业务分析

###### 3、企业经营情况分析

###### 4、企业优劣势分析

##### 五、E公司

###### 1、企业简况

###### 2、企业主营业务分析

###### 3、企业经营情况分析

###### 4、企业优劣势分析

## 第八章 2022-2027年游戏IP行业前景及投资价值

### 第一节 游戏IP行业五年规划现状及未来预测

#### 第二节 2022-2027年游戏IP市场发展前景

- 一、2022-2027年游戏IP市场发展潜力
- 二、2022-2027年游戏IP市场发展前景展望
- 三、2022-2027年游戏IP细分行业发展前景分析

#### 第三节 2022-2027年游戏IP市场发展趋势预测

- 一、2022-2027年游戏IP行业发展趋势
- 二、2022-2027年游戏IP市场规模预测
- 三、2022-2027年游戏IP行业应用趋势预测

#### 第四节 游戏IP行业投资特性分析

- 一、游戏IP行业进入壁垒分析
- 二、游戏IP行业盈利因素分析
- 三、游戏IP行业盈利模式分析

#### 第五节 2022-2027年游戏IP行业发展的影响因素

- 一、有利因素
- 二、不利因素

#### 第六节 2022-2027年游戏IP行业投资价值评估分析

- 一、行业投资效益分析
- 二、产业发展的空白点分析
- 三、投资回报率比较高的投资方向
- 四、新进入者应注意的障碍因素

## 第九章 2022-2027年游戏IP行业投资机会与风险防范

### 第一节 游戏IP行业投融资情况

#### 第二节 2022-2027年游戏IP行业投资机会

#### 第三节 2022-2027年游戏IP行业投资风险及防范

#### 第四节 中国游戏IP行业投资建议

- 一、游戏IP行业未来发展方向
- 二、游戏IP行业主要投资建议
- 三、中国游戏IP企业融资分析

## 第十章 游戏IP行业发展战略研究

### 第一节 游戏IP行业发展战略研究

#### 第二节 对我国游戏IP品牌的战略思考

#### 第三节 游戏IP经营策略分析

#### 第四节 游戏IP行业投资战略研究



## 第十一章 研究结论及发展建议

### 第一节 游戏IP行业研究结论及建议

### 第二节 游戏IP关联行业研究结论及建议

### 第三节 游戏IP行业发展建议

#### 一、行业发展策略建议（AK LXLL）

#### 二、行业投资方向建议

#### 三、行业投资方式建议

详细请访问：<https://www.huaon.com/channel/tmt/756078.html>