

2021-2026年中国手机网游市场供需现状及投资战略研究报告

报告大纲

一、报告简介

华经情报网发布的《2021-2026年中国手机网游市场供需现状及投资战略研究报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://www.huaon.com/channel/network/737763.html>

报告价格：电子版: 9000元 纸介版：9000元 电子和纸介版: 9200元

订购电话: 400-700-0142 010-80392465

电子邮箱: kf@huaon.com

联系人: 刘老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

现在不但电脑有网络游戏，手机也有了，所谓手机网络游戏即手机上网可以玩的网络游戏。本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 研究领域及主要观点

第一节 手机游戏定义及分类

二、手机游戏定义

三、手机游戏分类

四、手机游戏的特征

五、手机游戏品种走向

第二节 手机游戏平台及驱动力量

一、手机游戏的平台种类

二、手机游戏的驱动力量

第二章 手机网游的发展历程及技术特征分析

第一节 中国手机游戏发展历程

第二节 手机网游的特征分析

一、网游的特征分析

二、手机网游的特征

第三节 手机网游技术系统分析

一、主要智能手机操作系统

二、手机网游实现技术分析

第四节 手机网络游戏分类

一、按手机平台分类

二、按游戏内容来分

三、按手机终端性能来分

第三章 手机网游产业发展环境分析

第一节 手机网游产业宏观环境（PEST）分析

一、政策环境

二、经济环境

三、社会环境

四、技术环境

第二节 影响手机网游产业发展的主要因素分析

一、促进因素

二、制约因素

第三节 手机网游产业生命周期分析

一、产品生命周期理论

二、手机网络游戏三阶段

三、手机网游发展周期

第四章 手机网游产业链研究

第一节 手机网游产业链的组成

一、手机网游产业链模型

二、手机网游产业链分析

第二节 主要厂商及技术竞争态势研究

一、手机芯片厂商竞争态势

二、手机操作系统厂商竞争态势

第五章 手机网游用户消费行为研究

第一节 用户年龄结构调查及分析

一、性别结构

二、年龄结构

三、学历结构

四、职业结构

五、收入结构

第二节 用户可承受的资费水平调查及分析

一、手机网游付费情况

二、手机网游付费方式分析

三、手机网络游戏用户支付方式分析

第三节 潜在用户群体调查及分析

一、手机网民规模

二、手机用户影响因素

第六章 手机网游商业模式及资费状况调查分析

第一节 手机网游的盈利模式分析

一、运营模式分析

二、收费模式

第二节 手机网游的付费渠道研究

一、手机网游付费渠道分析

二、手机网游渠道商分析

第三节 中国市场手机网游资费现状分析

- 一、三大运营商4G资费现状
- 二、中国移动4G网络资费分析
- 三、中国联通网络资费标准
- 四、中国电信套餐资费标准
- 五、手机网游服务费

第七章 手机网游的推广模式研究

第一节 终端内置模式

- 一、新媒体模式
- 二、线下营销模式

第二节 网络推广模式

- 一、搜索引擎推广
- 二、软文推广
- 三、联合推广

第三节 地面推广模式

- 一、平面广告模式
- 二、明星代言方式

第八章 中国手机网游发展现状及发展趋势分析

第一节 中国手机网游发展现状分析

- 一、手机网游产业发展现状
- 二、手机网游产业市场规模
- 三、游戏产品市场分析
- 四、产业发展存在问题

第二节 手机网游产业发展趋势分析

- 一、手机网游运营商发展趋势分析
- 二、游戏平台发展趋势分析
- 三、游戏产品发展趋势分析
- 四、盈利模式发展趋势分析

第九章 手机网游市场竞争格局分析

第一节 手机网游开发商竞争格局分析

- 一、手机游戏开发商竞争现状
- 二、手机网游开发商竞争趋势

第二节 手机网游运营商竞争格局分析

- 一、手机网游运营商竞争现状
- 二、手机网游运营商竞争格局

第三节 手机网游产品用户市场竞争格局分析

一、2020年手机网游排行榜

二、2020年热门手机网游题材

第十章 主要手机网游产品市场分析及玩家评测

第一节 角色扮演

一、2020年RPG类手机网游市场分析

二、2020年RPG类手机网游玩家分析

第二节 策略类

一、2020年策略类手机网游排行榜

二、2020年策略类游戏市场分析

三、经典策略类手机网游评测

第三节 体育竞技类

一、经典体育竞技类手机网游

二、经典体育竞技类手机网游评测

第四节 休闲娱乐类

一、休闲娱乐类手机网游市场分析

二、经典休闲娱乐手机网游评测

第十一章 国内主要手机网游开发厂商及代表产品分析

第一节 盛大数位红

第二节 魔龙无线

第三节 美通无线

第四节 上海网村

第五节 邦邦网

第六节 联梦娱乐

第七节 空中猛犸

第八节 道隆科技

第九节 杭州天畅

第十节 美峰数码

第十二章 国内主要手机网游运营企业及运营产品分析

第一节 北京掌讯

第二节 新浪无线

第三节 网上行

第四节 网易

第十三章 国外主要手机网游厂商产品分析

第一节 Activate

第二节 Gravity

第三节 IN-FUSIO公司

第四节 NEXONMOBILE

第五节 G-MODE

第六节 Nikita

第七节 QUARE ENIX

第八节 SEGA

第九节 SupercellOy

第十节 GluMobile

第十四章 手机网游产业发展策略与建议

第一节 网络游戏市场发展策略及建议

一、4P策略

二、组合策略

第二节 移动运营商发展策略及建议

一、中国移动发布手机游戏政策

二、中国联通手机游戏平台正式上线

三、首个手机游戏融合计费平台推出

第三节 游戏开发商发展策略及建议

一、引入合适开发机制

二、加大研究力度

三、持续开发本土特色

第四节 游戏服务提供商发展策略及建议

一、市场细分

二、目标市场选择

三、跨平台支持

图表目录

图表1 手机游戏按表现形式分类

图表2 国内图形类游戏

图表3 我国手机网络游戏分类（按手机平台分类）

图表4 我国手机网络游戏分类（按游戏内容分类）

图表5 2016-2020年中国GDP增速

图表6 2016-2020年国内生产总值增长速度（累计同比）

图表7 2016-2020年城镇居民人均可支配收入

图表8 2016-2020年城镇居民人均可支配收入实际增长速度（累计同比）

图表9 2016-2020年农村居民人均纯收入

图表10 农村居民人均收入实际增长速度（累计同比）

更多图表见正文.....

详细请访问：<https://www.huaon.com/channel/network/737763.html>